

DIGITAL HEROES

@KLASSENZIMMER

GESUCHT!

**CHG-MERIDIAN startet Wettbewerb
für Best-Practices
„DIGITALES LEHREN UND LERNEN
IM SCHULUNTERRICHT“**



WETTBEWERB FÜR PIONIERE IN SACHEN DIGITALER UNTERRICHT

In deutschen Klassenzimmern herrscht Nachholbedarf hinsichtlich Digitalisierung – das hat nicht zuletzt die COVID-19-Pandemie und ihre Auswirkungen auf den Schulalltag gezeigt. Rückblickend gab's zwar weitgehend gute Noten fürs Homeschooling*. Doch es geht noch besser – das wollen wir mit dem Wettbewerb „digitalheroes@Klassenzimmer“ für Lehrerinnen und Lehrer an allen Schulen in Baden-Württemberg zeigen.

* Sonderbefragung „JIMplus Corona“ zum Medienumgang während der Schulschließung, April 2020

#1 AUS DER PRAXIS FÜR DIE PRAXIS

Digitale Medien und Werkzeuge helfen Ihnen – den Lehrerinnen und Lehrern – dabei, Ihren Unterricht und die Lernunterstützungen, die Sie Schülerinnen und Schülern anbieten, besser, effektiver und anschaulicher zu gestalten. Umgekehrt profitieren schulpflichtige Kinder und Jugendliche von innovativen Lehrkräften, die mithilfe digitaler Angebote abstrakte Inhalte anschaulicher vermitteln und auf ihr individuelles Lerntempo eingehen können.

Wer könnte Kolleginnen und Kollegen anderer Schulen besser zeigen, wie das funktioniert, als Sie, die Sie im Unterricht bereits digital unterwegs sind?! Wir sind daher auf der Suche nach gelungenen Beispielen aus der Praxis: Zeigen Sie uns, welche digitalen Möglichkeiten Sie und/oder Ihr Team bereits nutzen, und bewerben Sie sich für den ersten von der Mossakowski-Stiftung initiierten Lehrkräftepreis „digitalheroes@Klassenzimmer“ im Schuljahr 2020/2021.



DIGITALE HELDEN DES KLASSENZIMMERS GESUCHT!

#2

Mit dem mit 10.000 Euro dotierten „digitalheroes@Klassenzimmer“-Preis zeichnen wir einzelne Lehrerinnen und Lehrer und / oder Teams aus, die digitale Medien und Werkzeuge bzw. digitale Unterstützungssysteme zukunftsweisend nutzen und neue Unterrichtsformen ausprobieren, von denen Lernende profitieren. Auch hybride Lösungen aus Altbewährtem und Neuem sind nicht ausgeschlossen, wenn sie Schülerinnen und Schülern beim Wissenserwerb helfen.

Warum wir Sie suchen? Weil wir neugierig sind auf Ihre digitalen Unterrichtskonzepte und wir Sie bei Ihren pädagogisch-technischen Innovationen unterstützen möchten.

„Wir“ sind übrigens die Bildungsinitiative „digitalheroes@Klassenzimmer“ unter der Federführung von CHG-MERIDIAN in Kooperation mit der Mossakowski-Stiftung als Initiatorin sowie dem Zentrum für Schulqualität und Lehrerbildung (ZSL).



#3 BEWERBEN – WIE, WO, BIS WANN?

**Letzter Termin für Ihre Bewerbung
ist Freitag, 21. Mai 2021.**

Der Bewerbungsprozess ist ganz einfach und unkompliziert. Über das Bewerbungsformular machen Sie im ersten Schritt Angaben zu Ihrer Person bzw. Ihrem Team, Ihrer Schule und Ihrem Projekt. Das hilft uns dabei, alle Bewerbungen zu ordnen und über den gesamten Verlauf des Wettbewerbs im Blick zu behalten. Selbstverständlich behandeln wir Ihre Daten vertraulich und gemäß der DSGVO.

Dann kann's mit der eigentlichen Bewerbung losgehen: Beschreiben Sie Ihr Projekt, so dass wir uns vorstellen können, wie Ihr erfolgreicher Weg zum digitalen Lehren und Lernen aussieht. Falls Sie mögen, können Sie zur besseren Illustration auch gerne zusätzliche digitale Materialien, wie Bildmaterial oder PDFs, mitschicken.



#4



WAS WIR ÜBER IHR PROJEKT WISSEN MÜSSEN: EIN LEITFADEN

Um Ihre Ideen und Konzepte für uns vergleichbar zu machen, bitten wir Sie, sich beim Vorstellen Ihres Projekts an folgenden Leitfragen zu orientieren:

- Wie fördert Ihr Einsatz digitaler Werkzeuge und Methoden die Neugier und den natürlichen Wissensdrang der Schülerinnen und Schüler?
- Verändert die Digitalisierung des Unterrichts die Art des Lernens? Wenn ja, wie? Wird das Lernen kreativer und/oder individueller?
- Wie gelingt es Ihnen, mithilfe digitaler Werkzeuge die Inhalte und Lernmethoden besser auf die Bedürfnisse der einzelnen Schülerinnen und Schüler abzustimmen?
- Welche pädagogisch-technischen Innovationen bringen Sie mit Ihrem Digitalkonzept an Ihrer Schule voran? Kann die Digitalisierung die Zusammenarbeit von Lehrkräfteteams fördern und wenn ja, wie?



#5

DIE QUAL DER WAHL – UNSERE JURY MACHT SICH ANS WERK

Die „digitalheroes@Klassenzimmer“ - Jury, die aus Bildungs- und Digitalisierungsexperten besteht, sichtet und bewertet kontinuierlich alle eingereichten Projekte. Die Jury-Mitglieder besuchen dafür auch die Schulen, an denen die von ihnen ausgewählten Konzepte umgesetzt werden, um schließlich Mitte Juni 2021 die drei besten digitalen Lernprojekte in Baden-Württemberg bestimmen zu können.

Die Auszeichnungen für die drei besten digitalen Lernprojekte werden bis zum Ende des Schuljahres 2020/21 verliehen.

Die Preisgelder in Höhe von 5.000 Euro (1. Platz), 3.000 Euro (2. Platz) und 2.000 Euro (3. Platz) sind zur freien Verfügung für weitere Lernprojekte gedacht.

Parallel dazu stellt das Zentrum für Schulqualität und Lehrerbildung (ZSL) Informationen zu den Projekten bereit, um möglichst vielen Pädagogen neue Wege bei der digitalen Wissensvermittlung vorzustellen.

HABEN SIE FRAGEN ... ?

... rund um den Wettbewerb „digitalheroes@Klassenzimmer“
kontaktieren Sie uns einfach per E-Mail: sonja.muellerleile@chg-meridian.com

Wir freuen uns, von Ihnen zu hören!

EINE INITIATIVE VON:



www.chg-meridian.com



www.mossakowski-stiftung.de



www.zsl.kultus-bw.de

